



STADE DE REIMS – FCN (J 20) CARNET DE ROUTE



Dimanche
2 février 2025
à 17h15



Stade Auguste Delaune

PARKING VISITEURS DANS LE STADE EXCLUSIVEMENT RESERVE AUX BUS
PAS DE STATIONNEMENT VL AUTORISES
LES BUS ET MINIBUS UNIQUEMENT ONT RENDEZ VOUS
A LA BARRIERE DE PEAGE DE THILLOIS SUR A4 A 15H00



Se rendre au stade



STADE AUGUSTE DELAUNE
Avenue du Général De Gaulle
51100 REIMS



ACCES

EN VOITURE

PARKING VISITEUR DANS LE
STADE EXCLUSIVEMENT RESERVE AUX BUS

PAS DE STATIONNEMENT VL AUTORISES

Etant donné l'interdiction de stationner
des VL dans l'enceinte du parking visiteur,
nous vous recommandons de trouver
des stationnements au SUD / SUD OUEST
du stade Auguste Delaune.

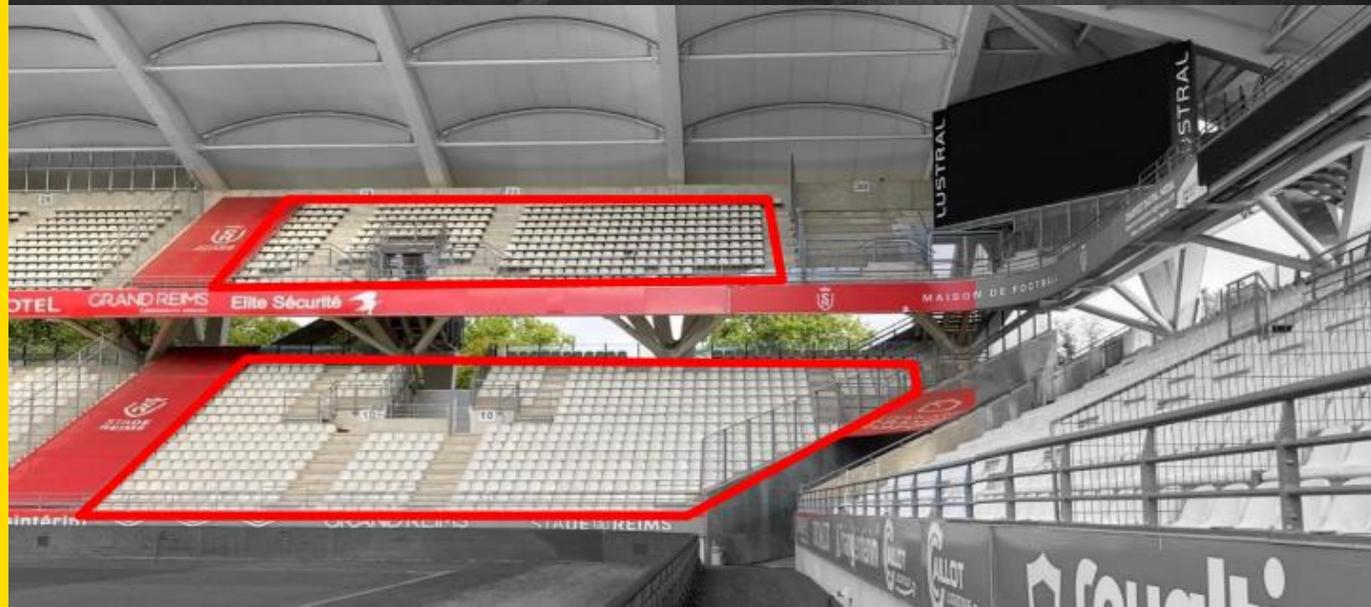
Une fois le stationnement trouvé,
nous vous recommandons d'emprunter à pied,
la rue Arlette Rémia-Coudron
puis la chaussée Bocquaine pour accéder
au secteur visiteur.



SECTEUR VISITEURS

1 000 places dont :

- 337 PLACES en tribune supérieure
- - 663 PLACES en tribunes inférieures
- PMR : 2 places
- NB : Dans le cadre d'un nombre de supporters visiteurs inférieur à 337, Le Stade de Reims n'ouvrira que la partie supérieure de la tribune



Modalités d'accès au Stade Auguste Delaune



Ouverture des portes

H-1h30 pour la billetterie et la tribune



Uniquement contremarque

Pas de vente sur place
Impression papier des contremarques + carte d'identité



Restauration sur place

CB ou espèces



consigne à la billetterie visiteurs

PARKING VISITEURS DANS LE STADE EXCLUSIVEMENT RESERVE AUX BUS
PAS DE STATIONNEMENT VL AUTORISES

LES BUS ET MINIBUS UNIQUEMENT ONT RENDEZ VOUS
A LA BARRIERE DE PEAGE REIMS OUEST SUR A4 A 15H00

LES AIRES DE REPOS DE ROMIGNY ET DE VRIGNY SONT INTERDITES PAR
ARRETES PREFECTORAUX



CONTACT

Vous souhaitez plus d'informations sur votre déplacement ?

FC NANTES



Laurent LE BRIEL
Référent supporters

M +33 (0)6 38 55 70 02

T +33 (0)2 40 37 29 45

laurent.le-briel@fcnantes.com

FC NANTES

Centre Sportif José Arribas - Route de la Jonelière
44240 La Chapelle-sur-Erdre FRANCE

fcnantes.com